

DGA PROGRAMMA 2026-2028 DIPARTIMENTO DIPENDENZE PATOLOGICHE AST MACERATA							
OBIETTIVI GENERALI	MACRO OBIETTIVI REGIONALI	TITOLO	AZIONE descrizione macro delle azioni previste	Annualità 2026 € 234.658,01	Annualità 2027 € 234.658,01	Totale 2026 - 2027 € 469.316,02	
PREVENZIONE UNIVERSALE E AMBIENTALE	A. Promuovere interventi di prevenzione con programmi integrati tra Soggetti del territorio: DD, ATS, Scuola, FPO, Enti Accreditati, Terzo Settore, etc.	SUPERVISIONE E INTEGRAZIONE	<p><b>Finalità</b> La complessità ed eterogeneità del presente Programma DGA del Dipartimento Dipendenze Patologiche dell'AST Macerata rende assolutamente imprescindibile la presenza di una figura professionale esperta che sviluppi, governi, coordini, integri e supervisioni l'attuazione delle molteplici azioni previste, che gestisca le relazioni tra tutti gli stakeholder coinvolti e che promuova l'attuazione di programmi integrati.</p> <p><b>Azioni (A GESTIONE DIRETTA AST MACERATA)</b> Dovrà essere garantito l'impiego da parte dell'AST Macerata di una figura professionale esperta (Dirigente Sociologo) che in continuità con la precedente progettazione svolga le seguenti funzioni ed attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Organizzare ed integrare tutti gli attori e i portatori di interesse diretti ed indiretti del Piano GAP/Dipendenze Digitali dell'AST Macerata, promuovendo l'attivazione, la gestione, la supervisione, il coordinamento e la tenuta delle collaborazioni, nell'ambito del Cabina di Regia del progetto e fuori dalla stessa;</li> <li>- Organizzare, promuovere adeguatamente e collaborare alla realizzazione degli interventi di sensibilizzazione, informazione e promozione di stili di vita sani, di prevenzione universale, ambientale, selettiva ed indicata, nonché delle campagne di comunicazione e della diffusione dei servizi di consulenza, ascolto, cura e riabilitazione e degli eventi formativi (setting privilegiati in questo senso saranno il territorio, le scuole, i centri di aggregazione, il web);</li> <li>- Sviluppare un sistema di monitoraggio e valutazione delle azioni progettuali che consenta tempestivamente di intervenire "in itinere", durante tutta la durata di svolgimento del Piano GAP, per: migliorare l'integrazione, la collaborazione e il funzionamento della rete, segnalare nuove esigenze del territorio, richieste e novità, rimodulare le attività progettuali quando necessario e promuovere l'efficienza e l'efficacia delle azioni.</li> </ul>	35.000,00	35.000,00	70.000,00	
	B. Promuovere negli studenti appartenenti all'intero ciclo scolastico (dalla Scuola dell'infanzia agli Istituti di Istruzione Secondaria); la necessità di conoscere e gestire le emozioni; la collaborazione e la cooperazione con l'altro; la capacità di affrontare le situazioni di conflitto	PROMO SCHOOL	<p><b>La gestione dell'azione sarà affidata ad un ente esterno.</b> Questa azione comprende la continuità delle seguenti attività già avviate nell'ambito del Piano GAP/DT 2023/2025, nel specifico dovranno essere previsti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ri-attivazione, realizzazione, monitoraggio e valutazione dei format di prevenzione per gli studenti della scuola dell'infanzia agli istituti di istruzione secondaria, in continuità con il precedente Piano GAP/DT e concertati con il Tavolo di Coordinamento del Piano GAP/DT ;</li> <li>- ri-attivazione dei percorsi laboratoriali teatrali attivati nell'ambito dell'azione Play Theatre presso scuole e centri di aggregazione giovanile. I percorsi dovranno elasticamente adeguarsi alle esigenze della comunità, con iniziative più brevi ed animate basate su teatro sociale e gamificazione ed altre più articolate, basate su forme di teatro espressivo con spettacolo finale. I diversi percorsi dovranno essere accomunati dalla capacità di agire su emozioni, promozione delle relazioni, life skills, cooperazione, problem solving.</li> <li>- attivazione di Sportelli Early Detection nelle scuole: dovranno essere organizzati e gestiti nelle scuole aderenti Sportelli di informazione e consulenza finalizzati ad cogliere le eventuali richieste di supporto ed accompagnamento nel caso di situazioni di fragilità e di adozione di comportamenti a rischio tra gli studenti, orientando verso i servizi di Early detection ed anche attraverso la realizzazione di attività rivolte a: singoli studenti, insegnanti, genitori, gruppi classe, studenti in assemblea</li> <li>- reperimento e gestione del personale per realizzare i format;</li> <li>- acquisto di beni e servizi, strumentazione tecnica per attività di prevenzione, stampe e pubblicazioni; servizi tecnici, artistici e scientifici per la realizzazione dei format, comprensivi di allestimento tecnico, cachet, rimborsi spese e eventuali spese SIAE.</li> </ul>	80.000,00	80.000,00	160.000,00	
	C. Promuovere nei soggetti in età evolutiva dell'intero ciclo scolastico la capacità di vivere situazioni rischiose in maniera divertente e protetta						
	D. Stimolare le persone alla ricerca di condizioni di benessere psicofisico, alla conduzione di pratiche sane di gioco, alla gestione proficua del tempo libero.	PROMO INFO	<p><b>La gestione dell'azione sarà affidata ad un ente esterno.</b> Elaborazione e messa in opera di specifico Piano di comunicazione, che copra tutte le azioni del presente Piano GAP/NT dell'AST Macerata e che preveda: creazione di contenuti multimediali, cura e costante aggiornamento dei siti web www.stammene.info e www.ddpmc.it e www.builtthefuture.it, dei profili facebook, instagram, youtube, tiktok, creazione e pubblicazione di grafiche, materiali stampati, affissione, distribuzione dei materiali, comunicati stampa, gadget, diffusione delle informazioni sulle attività/eventi/iniziativa di prevenzione, cura e formazione del Piano GAP/NT dell'AST Macerata. Dovranno essere necessariamente previsti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- acquisizione di professionisti nell'ambito del social media marketing, della comunicazione e della grafica;</li> <li>- acquisizione di spazi promozionali, inclusi social media.</li> </ul>	22.158,01	22.158,01	44.316,02	
PREVENZIONE SELETTIVA ED INDICATA Progettare e attivare programmi di prevenzione universale, selettiva, indicata e di riduzione dei danni e dei rischi orientati allo sviluppo di empowerment e competenze personali rispetto alle tematiche del disturbo da gioco d'azzardo.	A. Intercettare il bisogno attraverso servizi di sensibilizzazione, di agenzia e di educativa di strada in luoghi informali (piazze, centri aggregazione, zone antistante sale giochi)	HAZZARD	<p><b>La gestione dell'azione sarà affidata ad un ente esterno.</b> Questa azione comprende la continuità delle seguenti attività già avviate nell'ambito del Piano GAP/DT 2023/2025, nel specifico dovranno essere garantite le seguenti attività:</p> <p><b>1 - PROMO TEAM</b> <b>E' prevista la ri-attivazione del PROMO TEAM già avviati nell'ambito dei precedenti piani GAP, e che svolgono le seguenti funzioni:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- punto di accesso per chiedere informazioni e aiuto, essere indirizzati verso i servizi disponibili;</li> <li>- punto di partenza dell'azione territoriale che gli operatori compiono nel territorio;</li> <li>- punto di ascolto/orientamento/prima accoglienza per giocatori d'azzardo o di nuove tecnologie, familiari e qualsiasi altro soggetto sia interessato a ricevere supporto.</li> <li>- orientamento e accompagnamento per l'accesso al sistema di cura presente.</li> <li>- mobilitazione dell'attenzione della stampa, dell'opinione pubblica e della politica</li> <li>- contatto e eventuale collaborazione con gestori e rappresentanti del gioco per convogliarli negli eventi formativi, affidare materiali informativi, consentire aggancio precoce del gioco problematico, migliorare le condizioni di salubrità di sale dedicate all'azzardo;</li> <li>- organizzazione e realizzazione di eventi, incontri e convegni in cui promuovere attività ricreative e culturali presso teatri e altri luoghi pubblici, anche in collaborazione con gli esercenti, in modo di raggiungere in maniera capillare tutta la cittadinanza del territorio dell'AST Macerata.</li> </ul> <p><b>2 - HAZZARD</b> L'obiettivo principale è quello di supportare l'attività del progetto "Stammene" già attivo sul territorio dell'AST Macerata, che sarà potenziato e integrerà la propria azione sul campo con quella dedicata al gioco d'azzardo, nonché attraverso sinergie con le animazioni di strada e la rete del territorio. In particolare, le attività consisteranno in:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- format "Hazard on Tour": attività di prevenzione ed intercettazione precoce del disagio che vede la presenza sul territorio di un team di operatori che offrono un servizio di vera e propria "educativa di strada" sensibilizzando anche i ragazzi sui temi dell'azzardo;</li> <li>- diffusione del materiale prodotto con la campagna di comunicazione;</li> <li>- diffusione territoriale generica per raggiungere la popolazione e per coinvolgere presidi territoriali significativi: pediatri, medici di medicina generale, educatori, allenatori;</li> <li>- iniziative/eventi speciali atti a favorire le attività sopra descritte.</li> </ul> <p><b>3 - PROMO EVENTS</b> A. Realizzazione di SLOT Mob: eventi aperti alla cittadinanza presso gli esercizi commerciali che hanno scelto consapevolmente di non lasciare spazio all'azzardo. B. Progetto "Book Crossing" - Lo scambio libero di libri in alcuni punti strategici delle città (parchi, piazze, bar e altri locali) è stato immaginato come accattivante alternativa alla noia dei ragazzi, spesso riempita dall'uso smodato della tecnologia e/o dal gioco d'azzardo. C. Contributo, in termini di supporto organizzativo ed economico ad eventi esterne quali "Game Labs", "Overtime Festival", "IO Desidero", "Villaggio Digitale".</p>	50.000,00	50.000,00	100.000,00	
	B. Sensibilizzare le persone appartenenti a categorie socio-demografiche a rischio (donne in condizione di fragilità, soggetti non più in età lavorativa, soggetti non occupati, immigrati) ad arricchire la loro quotidianità con una serie di stimoli diversificati (sociali, ricreativi culturali, ludici), a riconoscere e rispondere adeguatamente a situazioni di crisi, evitando di incorrere in forme di gioco d'azzardo	PROMO AMBIENT	<p><b>L'attività dovrà essere svolta su 2 linee fondamentali:</b> <b>SPORTELLI HELP</b> Una delle principali attività dovrà essere quella di fungere da servizio di prossimità ai cittadini, fornendo informazioni su tutto ciò che il Dipartimento Dipendenze Patologiche AST Macerata attiva in merito al contrasto del gioco d'azzardo patologico, dalle attività di prevenzione a quelle di cura e reinserimento; In particolare l'azione si snoderà su due binari: 1. Accesso friendly a informazioni e aiuto tramite le nuove piattaforme digitali; 2. Diffusione di informazioni tramite ideazione, realizzazione e distribuzione di opuscoli e altri materiali stampati e virtuali contenenti informazioni dettagliate in merito a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) a tutte le attività progettuali;</li> <li>b) ai rischi e alle problematiche legate al gioco d'azzardo;</li> <li>c) alle modalità di accesso ai servizi dipartimentali pubblici e privati che si occupano di consulenza e cura del gioco d'azzardo patologico, nonché al loro iter di cura;</li> <li>d) a tutte le opzioni terapeutiche offerte.</li> </ul> <p>Dovrà infine essere curata la pubblicizzazione e diffusione delle attività svolte nell'ambito del GAP e dei servizi offerti.</p> <p><b>LABORATORI</b> Laboratori attivi e altre attività ludico ricreative con adolescenti ideati e realizzati in collaborazione con DD, Terzo Settore, scuole etc. da realizzarsi a scuola, in Centri di Aggregazione Giovanile o presso altri luoghi frequentati dai giovani. <b>Al fine di assicurare una equa distribuzione delle attività sull'intero territorio dell'AST, la quota sarà così suddivisa: € 20.000,00 per il territorio ATS 16/17/18, € 20.000,00 per il territorio ATS 15, € 20.000,00 per il territorio ATS 14.</b></p>	30.000,00	30.000,00	60.000,00	
CURA E INSERIMENTO SOCIALE Attivare programmi di diagnosi e cura (con équipe multiprofessionali) attraverso progetti personalizzati a medio/lungo termine. Attivare programmi di stampo socio-sanitario ed educativo rivolti all'inclusione sociale e all'empowerment delle persone con disturbo da gioco d'azzardo.	A. Attivazione équipe specialistica integrata in grado di offrire processi di diagnosi, cura e reinserimento nel contesto sociale ai giocatori e ai loro familiari						
	B. Predisposizione da parte dell'équipe specialistica integrata del progetto terapeutico con interventi di tipo riabilitativo e di reinserimento nel tessuto relazionale e lavorativo						
RICERCA E FORMAZIONE Garantire opportunità di formazione e aggiornamento professionale a Decisori, Policy maker, Amministratori locali, altri Stakeholder, Operatori di tutte le Agenzie e Organizzazioni educative e sociali presenti nel territorio. Programmazione di percorsi di formazione strutturati per gli operatori dei servizi sanitari e socio sanitari. Promozione presso i cittadini, compresi gli esercenti di locali, della conoscenza del fenomeno e dei rischi correlati alle pratiche del gioco d'azzardo, tenuto conto anche di indagini epidemiologiche specifiche effettuate su base nazionale, regionale e provinciale.	C. Predisposizione, nell'ambito del progetto terapeutico di interventi riabilitativi extra-ambulatoriali di tipo residenziale/semiresidenziale/fine settimanale						
	D. Individuare e costituire dispositivi terapeutici in grado di applicare metodologie e prassi innovative, già sperimentate in contesti nazionali o internazionali						
	A. Formare ed aggiornare gli operatori équipe specialistica integrata						
	B. Formare ed aggiornare gli operatori delle reti territoriali e dei portatori d'interesse (mmg, pls, polizie locali, esercenti, operatori istituti di credito e di agenzie di finanziamento ...)						
	C. Formare e aggiornare gli operatori delle équipe dedicate e garantirne la supervisione periodica						
	D. Formare e aggiornare docenti ed educatori per gli interventi di prevenzione	E-LEARNING	<p><b>La gestione dell'azione sarà affidata ad un ente esterno.</b> E' prevista la prosecuzione e l'implementazione della Piattaforma di E-Learning Gamificato, che consiste in un portale di apprendimento dedicato a prevenzione e promozione sociale riguardo azzardo, comportamenti a rischio digitale, life skills, per studenti, insegnanti, educatori, operatori delle reti territoriali. Per il raggiungimento dell'obiettivo si prevede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- finanziamento, nella misura minima di € 15.000,00 di una Web Agency esterna per la realizzazione e lo sviluppo della Piattaforma su web;</li> <li>- collaborazione, anche onerosa, con esperti dell'Università di Macerata</li> <li>- collaborazione con altri esperti in gamification e realizzazione di contenuti multimediali.</li> </ul>	17.500,00	17.500,00	35.000,00	